



TIN

Skrypt 9.

PJWSTK, 2011

Marcin Dąbrowski

mdabrowski@pjwstk.edu.pl



Wprowadzenie

Smarty to rozwijana na licencji GPL biblioteka szablonów dla PHP. Jej podstawową zaletą jest możliwość oddzielenia kodu aplikacji od warstwy prezentacji oraz łatwiejsze zarządzanie tymi elementami. Dzięki Smarty możemy w jednym miejscu mieć zdefiniowane stałe elementy strony jak nagłówek czy stopka strony oraz rozdzielić pracę – osobny zespół może pracować nad wyglądem strony a osobny nad jego „mechaniką”.

Ćwiczenia

ĆWICZENIE A – POCZĄTEK PRACY ZE SMARTY

1. Ze strony [HTTP://WWW.SMARTY.NET/DOWNLOAD](http://www.smarty.net/download) ściągnij najnowszy pakiet dystrybucyjny Smarty i rozpakuj na serwerze, gdzie ma być uruchomiony.
2. Stwórz dwa czyste pliki – index.php oraz index.tpl. Jeden będzie odpowiadał za tworzenie strony, drugi za jej wyświetlenie.
3. Uzupełnij w pliku index.tpl standardową strukturę strony HTML. W sekcji BODY dodaj pobranie wartości ze zmiennej \$hello. Przykładowo:

```
<body><h1>{$hello}</h1></body>
```

4. Uzupełnij plik index.php o wywołanie Smarty. Dodaj połączenie biblioteki, stwórz nowy obiekt Smarty, przypisz zmiennej \$hello wartość „Hello from Smarty” i następnie dodaj wywołanie szablonu index.tpl.

```
<?php
include('libs/Smarty.class.php');

$smarty = new Smarty;

$smarty->assign('hello', 'Hello Smarty');

$smarty->display('index.tpl');
?>
```

ĆWICZENIE B – MODYFIKOWANIE DANYCH W SZABLONIE

1. Przekaż do zmiennej \$now obecną datę. Uzupełnij szablon o wyświetlenie tej daty w formacie pełnym, z czasem i w formacie krótkim typu dd/mm/yyyy.
2. Uzupełnij wywołanie w szablonie zmiennej \$hello o przekształcenie liter na duże litery i dodaj wartość domyślną na wypadek, gdyby programista nie uzupełnił wartości zmiennej w pliku .php.



ĆWICZENIE C – TABLICE I PĘTLE

1. Przypisz do zmiennej Smarty \$names tablicę ręcznie w kodzie wpisanych imion, stwórz ich co najmniej pięć.
2. Stwórz w szablonie pętlę iterującą po tej tablicy (`{{foreach $users as $user}}`) i wypisującą każde imię w osobnym paragrafie.
3. Przekształć powyższy kod tak, aby każde imię znalazło się w osobnym wierszu tabeli. Korzystając z funkcji `CYCLE` spraw, by co drugi wiersz tabeli był w kolorze #aaaaaa a co drugi w kolorze #dddddd.

ĆWICZENIE D

Przekształć pliki ze skryptu numer osiem, dotyczącego połączenia php z bazą danych MySQL, by wykorzystywały Smarty. Użyj klauzul `include` dla lepszego zorganizowania kodu szablonów. Zadbaj o to, by tylko w jednym miejscu były zdefiniowane nagłówki i stopki stron.

Zamiast `include` można również wykorzystać dziedziczenie szablonów (polecenia `extends` i `nadpisywanie` elementów strony poleceniami `block`).

UWAGA!!!

UŻYCIE SZABLONÓW SMARTY PRZY ROZWIĄZYWANIU MINI-PROJEKTU 3 POZWALA UZYSKAĆ DODATKOWE DWA PUNKTY!!!