

ĆWICZENIE

Stworzyć aplikację składającą się z klienta i serwera oferującą funkcjonalność na zasadzie banku: Bank oferuje możliwość otwarcia konta. Na konto można wpłacać pieniądze i je wypłacać oraz sprawdzić aktualne saldo. Klient może na obiekcie banku utworzyć konto a następnie dowolnie manipulować środkami na nim.

Praca z POA wymaga:

- Skorzystania z polecenia `idlj -fall Bank.idl`
- Tworzone serwanty muszą dziedziczyć z klasy z sufiksem POA (np. `BankPOA`)
- Zarejestrowanie obiektu w usłudze nazwowej wymaga wprawdzie:
 - » Zainicjowania szyny ORB (tak jak dotychczas)
 - » Znalezienia i aktywowania adaptera POA

```
org.omg.CORBA.Object poaRef =
    orb.resolve_initial_references("RootPOA");
org.omg.PortableServer.POA poa =
    org.omg.PortableServer.POAHelper.narrow(poaRef);
poa.the_POAManager().activate();
```

- » Zarejestrowania serwanta w adapterze obiektów

```
org.omg.CORBA.Object obj =
    poa.servant_to_reference(new BankImpl(orb));
```

- » Zarejestrowania serwanta w usłudze nazwowej

```
NamingContextExt namingRef =
    NamingContextExtHelper.narrow(
        orb.resolve_initial_references("NameService"));
namingRef.rebind(namingRef.to_name("BANK"), obj);
```

Przykładowy plik Bank.idl

```
interface Account {
    void deposit( in unsigned long amount);
    void withdraw( in unsigned long amount);
    long balance();
};

interface Bank {
    Account create();
};
```