

WPROWADZENIE

Usługa nazwowa pozwala wyeliminować potrzebę przenoszenia IOR z klienta na serwer jako ciąg znaków. Zamiast tego, obiekt jest rejestrowany w osobnym serwerze, pod dowolnie wybraną, stałą nazwą.

Aby uruchomić usługę nazwową należy wywołać z konsoli program *tnameserv*.

Wszystkie potrzebne klasy znajdziemy w pakiecie *org.omg.CosNaming.**;

Aby uzyskać dostęp do usługi nazwowej należy:

- Uzyskać referencję do obiektu usługi nazwowej:

```
org.omg.CORBA.Object objRef = orb.resolve_initial_references("NameService");
```

- Zrzutować obiekt na interfejs *NamingContext*:

```
NamingContext ncRef = NamingContextHelper.narrow(objRef);
```

- Stworzyć komponent nazwowy:

```
NameComponent nc = new NameComponent("Arytmetyka", "");
```

- Utworzyć ścieżkę nazwową (tablica komponentów nazwowych):

```
NameComponent path[] = {nc};
```

Następnie, dla części **serwerowej** należy zarejestrować serwanta poprzez związanie go z wybraną nazwą:

```
ncRef.rebind(path, as);
```

Dla **klienta**, należy pobrać referencję na podstawie ścieżki nazwowej i zrzutować do interfejsu.

```
arytmetyka proxy = arytmetykaHelper.narrow(ncRef.resolve(path));
```

ĆWICZENIE

Przepisać aplikację Arytmetyka z poprzedniego ćwiczenia tak, aby korzystała z serwera usług nazwowych.