

SSR Standardy Systemów Rozproszonych i Baz Danych

Ćwiczenia 1

Java – wprowadzenie

1. Sprawdzić czy dostępny jest interpreter i kompilator Javy (programy java i javac) oraz kompilator IDL (program idlj). Jeżeli nie, wtedy zaktualizować zmienną Środowiskową PATH:

```
set path=%path%;c:\Program Files\Java\jdk1.6.0\bin
```

2. Napisać, skompilować i uruchomić program HelloWorld:

```
public class HelloWorld {  
    public void sayHello() {  
        System.out.println("Hello, World!");  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        new HelloWorld().sayHello();  
    }  
}
```

Przydać się może następujące polecenie:

```
set classpath=%classpath%;.
```

3. Utworzyć interfejs *SaysHello*:

```
public interface SaysHello {  
    public void SayHello();  
}
```

4. Zaimplementować interfejs *SaysHello* w klasie *HelloWorld*.

5. Program HelloWorld umieścić w pliku jar, uruchomić. Można skorzystać z mechanizmu pakowania do jar w IDE (eclipse) lub linii komend i polecenia *jar*. Więcej informacji <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/deployment/jar/build.html>

6. Program *HelloWorld* umieścić w pakiecie *pl.edu.pjwstk.ssr*, skompilować i uruchomić.

7. Program *pl.edu.pjwstk.ssr.HelloWorld* umieścić w drugim pliku jar, uruchomić.